

Аннотация дисциплины Б.1.1.24 Дисциплина. Основы построения и эволюции систем искусственного интеллекта

Дисциплина "Основы построения и эволюции систем искусственного интеллекта" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Реализация молодежной политики" направления подготовки "39.03.03 Организация работы с молодежью".

Дисциплина изучается в 6 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 108/3 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме балльно-рейтинговый контроль.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Инструментальные средства для разработки приложений искусственного интеллекта
2. Интерактивные среды разработки программного кода
3. Основы программирования на Python
4. Базовые конструкции языка Python
5. Основные понятия и определения искусственного интеллекта
6. Нейронные сети
7. Программная реализация элементов нейронной сети
8. Роль персептронов в нейронных сетях
9. Решение прикладных задач молодежной политики с помощью нейронных сетей

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: игровые процедуры, имитационное моделирование, лекционные занятия, практические занятия, процедуры самообучения.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: case-study, задания, игровое проектирование, информационные, классическая лекция, мини-проекты.